

MUNCHKIN[®] FEENSTAUB

15 NEUE KARTEN FÜR MUNCHKIN

Spieldesign von
STEVE JACKSON

Illustriert von
JOHN KOVALIC



Pegasus Spiele

MUNCHKIN[®]

FEENSTAUB

Feenstaub kann als Erweiterung mit dem **Munchkin-Basis**spiel und so vielen Erweiterungen benutzt werden, wie du willst. Je mehr Erweiterungen du jedoch benutzt, desto weniger wahrscheinlich ist es, dass du der Guten Glitzerfee im Spiel begegnest. Daher solltest du in diesem Fall den Türstapel zunächst mischen und die Gute Glitzerfee danach erst unter die oberen 20-40 Karten des fertigen Stapels mischen.

Lerne die Gute Glitzerfee kennen. Sie ist mächtig, niedlich und ekelerregend süß. Sie wird sich im Schatten verstecken und dich mit Feenstaub besprenkeln ... doch nur dann, wenn du lieb bist. Glücklicherweise *kannst* du dir diese sich überall einmischende, nervende kleine Tussi schnappen und kaltmachen. Vielleicht.

Vorbereitung

Mische die **Gute Glitzerfee** unter die Türkarten.

Die anderen Karten sind **Feenstaubkarten** mit einer eigenen, besonderen Kartenrückseite. Mische diese und lege sie als separaten kleinen Ministapel aus.

Abgelegte Feenstaubkarten werden nicht wieder neu gemischt – sie kommen nicht wieder ins Spiel. Wenn der Feenstaubstapel alle ist, dann war's das.

Feenstaubkarten bekommen

Die Gute Glitzerfee belohnt die Munchkins, wenn diese lieb zueinander sind.*

Ziehe jedes Mal eine Feenstaubkarte, wenn du entweder

- Einem anderen Spieler im Kampf hilfst und deine Seite gewinnt. Pro gewonnenem Kampf erhältst du 1 Karte, nicht 1 Karte pro Monster. Oder ...
- Einen Fluch aufhebst, der einen anderen Spieler getroffen hat.

*Dies scheint überhaupt nicht munchkinmäßig zu sein, aber entspann dich mal ... Es ist munchkinmäßig, nett zu anderen zu sein, wenn du dafür eine BELOHNUNG bekommst.

Feenstaubkarten mit einem Goldwert sind **Gegenstände** und können gehandelt werden. Andere Feenstaubkarten können nicht gehandelt werden.

Im Gegensatz zu normalen Karten behältst du Feenstaubkarten, wenn du stirbst. Feenstaubkarten auf deiner Hand werden in jeder Hinsicht wie andere normale Handkarten behandelt.

Die Gute Glitzerfee töten

Die Gute Glitzerfee ist ein Monster, das getötet werden kann. Wenn du sie tötest, bekommst du 4 normale Schätze *und* 2 Feenstaubkarten (es sei denn, die Feenstaubkarten sind aufgebraucht).

Sind danach noch Feenstaubkarten übrig, kann man diese nicht länger auf die übliche Weise erhalten. Lege sie stattdessen oben auf den Schatzstapel!

Wenn du es nicht schaffst, die Gute Glitzerfee zu töten

Falls du die Gute Glitzerfee nicht besiegen kannst, verschwindet sie nicht einfach – sie wird bald wieder da sein. Nimm die obersten **10 Türkarten**, mische die Gute Glitzerfee hinein und lege die Karten wieder auf den Türstapel.

Glitzernd gute Schlimme Dinge

Wenn du es nicht schaffst, vor der Gute Glitzerfee Wegzulaufen, wirst du bis zu deinem nächsten Zug **verzaubert**.

Wenn dich jemand in diesem Zeitraum auffordert, ihm im Kampf zu helfen, *musst* du dies tun. Er muss dir dafür keine Belohnung geben, und du bekommst

auch KEINE Feenstaubkarte. (Elfen erhalten aber immer noch eine Stufe, wenn sie jemandem helfen, ein Monster zu töten.)

Spieldesign: Steve Jackson

Illustrationen: John Kovalic

Spielentwicklung:

Philip Reed

Munchkin-Zar: Andrew Hackard

Art Director: Will Schoonover

Layout: Alex Fernandez

Übersetzung: Jens Kaufmann

Satz und Layout der deutschen Ausgabe:

Christian Hanisch + Bettina Scholten



Pegasus Spiele unter der Lizenz von Steve Jackson Games. *Munchkin*, *Munchkin Cthulhu*, *Munchkin Impossible*, *Munchkin Fu*, *Star Munchkin*, *Munchkin Bites*, *Super Munchkin* und die alles sehende Pyramide sind eingetragene Marken oder Handelsmarken von Steve Jackson Games Incorporated. Die deutsche Ausgabe von *Munchkin* ist eine eingetragene Marke von Pegasus Spiele GmbH, Friedberg. Copyright © 2010: Steve Jackson Games Incorporated. Alle Rechte vorbehalten.

www.pegasus.de



STEVE JACKSON GAMES
www.sjgames.com



Pegasus Spiele

Lerne die Gute Glitzerfee kennen. Sie ist zauberhaft und verdammt aufdringlich. Um ihren Willen zu kriegen, besticht sie gern andere Leute oder schlägt ihnen auch genauso gern mal den Schädel ein. Natürlich darfst du sie auch töten und dir ihren Feenstaub schnappen. Du kannst es zumindest versuchen.

In dieser Packung findest du die Fee selbst und 14 weitere Feenstaub-Karten (sowie Karten für die Mini-Anleitung), die alle so unglaublich magisch sind.

Achtung: Dies ist kein Sammelkartenspiel! Jede Feenstaub-Packung enthält dieselben Karten. Dies ist eine Munchkin-Erweiterung und kein eigenständiges Spiel.

4
250231 711107



Art-Nr.: 17111G
Gedruckt in
Deutschland

Pegasus Spiele GmbH unter
Lizenz von Steve Jackson
Games Incorporated.

© 2010 Steve Jackson Games
Incorporated. Alle Rechte
vorbehalten.



[www](http://www.pegasuspiele.de)



Pegasus Spiele