



DER ZORN DER GÖTTER



Die Götter der Berge stellen dich auf eine harte Probe! Sie machen es dir reichlich schwer, dieser unwirtlichen Landschaft fruchtbare Gebiet abzuringen. Bestehst du aber alle Prüfungen des Schicksals, werden die Götter dir künftig gewogen sein und reiche Ernte bescheren!

SPIELZIEL

- Dein Ziel ist es, eine bestimmte Anzahl bzw. alle ausliegenden **Aufgabenkarten** zu erfüllen (z.B. mindestens 4 Mais-Lamakarten und mindestens 2 Lamas auf Ebene 5 zu haben usw.).
- Deine Siegpunkte spielen für diese Variante keine Rolle.
- Pro Partie musst du **eine Aufgabenkarte mehr** als in der vorherigen Partie erfüllt haben: dein endgültiges Ziel ist es, in drei aufeinander folgenden Partien mindestens 7, danach 8 und schließlich alle 9 ausliegenden Aufgabenkarten zu erfüllen.

SPIELVORBEREITUNG

- Für diese Variante benötigst du zusätzlich einen sechsseitigen Würfel.



Baue das Spiel wie für 2 Spieler auf, beachte aber folgende Änderungen:

- o So wie du die 5 offenen Helferkarten in einer Reihe auslegst, verfährst du auch mit den 5 Stapeln der Landschaftsteile: lege sie in einer Reihe nebeneinander (*in beliebiger Reihenfolge*).
- o Entferne von jedem Stapel das oberste Landschaftsteil und lege es in die Schachtel zurück.
- o Decke statt nur 7 Aufgabenkarten zwei weitere auf; nimm dabei 5 zufällige lila und 4 zufällige blaue Aufgabenkarten.
- o Du erhältst eine Münze als Starthilfe.
- o Die Götter starten ohne Material (*sie werden nicht bauen und sind ohnehin allmächtig*).
- o Du spielst ohne Zielmarker und ohne sonstige Regelvarianten (*also auch ohne goldene Aufgabenkarten*).



RUNDENABLAUF

- Die Götter beginnen, danach seid ihr abwechselnd am Zug.
- Die aufgedeckte Helferkarte sowie der Stapel Landschaftsteile, die von dir aus ganz links in der jeweiligen Reihe liegen, sind der Würfelzahl ● zugeordnet, die Karte bzw. der Stapel rechts daneben der Würfelzahl ● usw. Der Würfelzahl ● ist somit keine Karte und kein Stapel zugeordnet.
- Sind die Götter am Zuge, lassen sie das Schicksal walten. Das heißt du würfelst für sie und je nach angezeigter Würfelzahl führst du folgendes aus:
 - o Bei den Würfelzahlen ● bis ● entfernst du die zwei obersten Landschaftsteile des entsprechenden Stapels aus dem Spiel (z.B. bei einer gewürfelten „●“ zwei Plättchen vom dritten Stapel von links gesehen).
 - o Ist der Stapel bereits leer, wählst du 2 der obersten Plättchen von einem verbliebenen Stapel oder je eines von zwei beliebigen Stapeln.



- o Lege den Würfel dann auf den Stapel, von dem du zuletzt ein Landschaftsteil entfernt hast. Er „blockiert“ dir diesen Stapel für deinen folgenden Spielzug, d.h. du kannst kein Landschaftsteil von diesem Stapel wählen. Wurde von dem Stapel soeben das letzte Teil entfernt, blockiert der Würfel soweit nichts.
- o Zudem entfernst du die der Würfelzahl entsprechenden Helferkarte aus dem Spiel, deckst (*wenn möglich*) gleich eine neue Helferkarte auf und legst diese in die entstandene Lücke.
- Bist du an der Reihe, führst du deinen Zug ganz normal aus, beim „Vergrößern“ wird aber kein Zielmarker auf eine Aufgabenkarte gelegt oder versetzt (*du spielst ja ohne diese Marker*).
- Du darfst am Ende deines Zuges mehr als ein Lama füttern (*kannst folglich also mehr als eine Lamakarte und mehr als ein Lama erhalten*).

ZORN DER GÖTTER

Bei der Würfelzahl **3**: entfernst du weder Landschaftsteile noch Helferkarten aus dem Spiel - dafür bekommst du den Zorn der Götter zu spüren und musst sie mit einem Opfer besänftigen. Bringe dafür wahlweise eine der folgenden „Opfergaben“ dar:

Lege ein bereits platziertes Lama zurück in den allgemeinen Vorrat
(die dazugehörige Lamakarte hingegen darfst du behalten)

oder

entferne eine deiner Helferkarten aus dem Spiel
(mische sie und ziehe sie verdeckt)

oder

lege dein gesamtes Geld zurück in den allgemeinen Vorrat
(dabei musst du mindestens eine Münze besessen haben)

oder

lege deine gesamten Waren (Mais, Kartoffeln, Kakao) in den allgemeinen Vorrat (dabei musst du mindestens eine dieser Waren besessen haben)

oder

entferne eines deiner unbunutzten Fundamente aus dem Spiel



Kannst du keines der oben genannten Opfer bringen, trifft dich der Zorn der Götter mit voller Wucht: die Partie ist damit sofort verloren!

SPIELENDE

Das Spiel endet wie gewohnt (*nur noch max. 4 Landschaftsteile bzw. nur noch eine Sorte Lamakarten liegen aus*).

Hast du in deiner ersten Partie mindestens 7 Aufgabenkarten erfüllen können, versuchst du in der nächsten Partie mindestens 8 zu erfüllen; hast du dies geschafft, versuchst du in einer letzten und entscheidenden Partie alle 9 Aufgabenkarten zu erfüllen.

Sofern du in einer Partie die geforderten Ziele nicht erreichst, hast du die Gunst der Götter nicht errungen und musst wieder von vorn beginnen, also zunächst wieder 7 Ziele erreichen, dann 8, dann 9.

Hinweis: Nimm pro Partie nie die gleichen Aufgabenkarten, sondern wieder 9 zufällige (5 lila, 4 blaue).

Wenn du die Götter erfolgreich besänftigt hast, werden sie künftig ihre schützende Hand über dich halten. Reiche Ernte und große Lamaherde sind dir von nun an beschieden!

