

# DIE VERHANDLER

## HINTERGRUNDGESCHICHTE

John, Rachel, Chris, Pit, Annette ... – was für jeden anderen eine belanglose Aufzählung von Namen ist, ist für dich die Hall of Fame deiner Branche. Legendäre Unterhändler, deren Ruf über Landesgrenzen hinweg bekannt ist. Du traust deinen Augen kaum, als du den Brief mit der Einladung des diesjährigen Symposiums bekommst. Dein Erfolg hat sich herumgesprochen und du wurdest als Redner eingeladen. Und es bedeutet,



dass du endlich diese Koryphäen ihres Gebietes kennenlernen kannst – eine solche Partnerschaft würde sicher bedeuten, dass du in dringendster Not auf ihre Hilfe zurückgreifen kannst.

## NEUES SPIELMATERIAL



### 12 Unterhändler-Rollen



3 Auswahl-Karten



1 Übersichtskarte



Die Karten dieser Erweiterung erkennst du am **N1** links unten auf jeder Karte.

# SO SPIELST DU MIT DER ERWEITERUNG DIE VERHANDLER

Mit **Die Verandler** erhältst du als Spieler einen brandneuen Satz **Unterhändler** für **Der Unterhändler**.

Du hast richtig gelesen! Schlüpfen für deine Partie in die Rolle eines neuen Unterhändlers, um auch dir Vorteile gegenüber den Geiselnehmern zu geben.

Diese Rollen eignen sich besonders dann sehr gut, wenn du es partout nicht schaffst, gegen einen Geiselnehmer zu gewinnen oder du neue Strategien ausprobieren willst!

Du kannst jede Rolle gegen jeden Geiselnehmer spielen! Wähle einfach im Spieldurchgang 1 der Rollen aus und lege sie vor dir ab.

1x in jeder Partie kannst du die Fähigkeit der Unterhändler-Rolle einsetzen. Dann legst du die Karte zurück in die Schachtel.

## AUSWAHL-KARTEN

Dieser Erweiterung liegen 3 Auswahlkarten mit den Geiselnehmern aus dem Grundspiel bei. Zusammen mit den Erfolge-Karten aus den Geiselnehmer-Erweiterungen, kannst du diese Karten verwenden, um den Geiselnehmer einer Partie zufällig zu bestimmen! Vorbei ist das ewige „Wer soll es diesmal sein?“ – Zufall sei Dank!

## HINWEISE ZU SPEZIELLEN KARTEN

### Der Bart

Die ausgespielte Verhandlungskarte bleibt bis zur nächsten Kaufphase vor dir liegen.



### Der Bruchpilot

Wählst du ihn, musst du bei Spieldurchgang 1 Geisel **IN GEFANGENSCHAFT** in den **GETÖTET!**-Bereich versetzen.



## IMPRESSUM

**Autor:** A.J. Porfirio

**Illustrationen und Grafik:** Kristi Kirisberg, Vanessa Kelley, Wayne O'Connor, Meann Villegas

Anleitung aufbewahren!

**Deutsche Ausgabe**

**Grafikdesign:** atelier198

**Realisation:** Benjamin Schönheiter



[www.FROSTEDGAMES.de](http://www.FROSTEDGAMES.de)

@FrostedGames

© 2018 Frosted Games, Matthias Nagy, Sieglinestr. 7, 12159 Berlin, Deutschland, unter der Lizenz von Van Ryder Games. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

**VAN  
RYDER  
GAMES**