

A fake artist goes to New York

Spielanleitung

Ein Betrüger ist mit der Hoffnung Ruhm und Reichtum zu erlangen nach New York gekommen! Er gibt sich als großer Künstler aus!



Was wichtig dabei ist, ist nicht etwa künstlerisches Talent, aber das Talent nicht durchschaut zu werden!



Inhalt

- 9 Titelkarten



- 10 Farbstifte



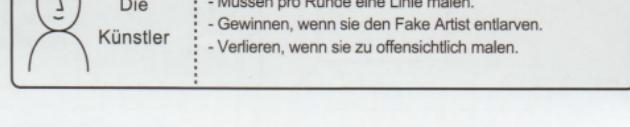
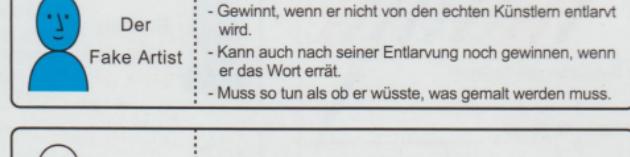
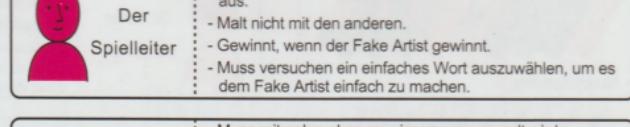
- Whiteboard Marker



- Zeichenpapier

- Spielanleitung

In diesem Spiel gibt es drei Rollen. Jeder Spieler spielt eine dieser Rollen um am Ende Ruhm zu erlangen.



1

Der Spielleiter wird willkürlich ausgewählt.

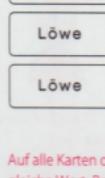
Künstler Künstler **Spielleiter** Künstler Künstler



Alle anderen Spieler sind Künstler. Der Spielleiter nimmt so viele Titelkarten wie Spieler.

2

Der Spielleiter schreibt heimlich auf eine der Karten ein "X" und ein Wort auf die anderen Karten. Danach gibt er die Kategorie des Wortes bekannt.



Tiere



Auf alle Karten ohne das "X" schreibt er das gleiche Wort. Beispiele für Kategorien sind z.B.: Tiere, Fortbewegungsmittel, Früchte, usw...

3

Der Spielleiter mischt die Titelkarten und gibt jedem Spieler eine der Karten. Der Spieler, der das "X" erhält, ist der Fake Artist.



Jeder Spieler schaut auf seine Karte. Der Spielleiter sollte im Gedächtnis behalten, auf welche Karte er das "X" geschrieben hat, damit er immer weiß, wer der Fake Artist ist.

4

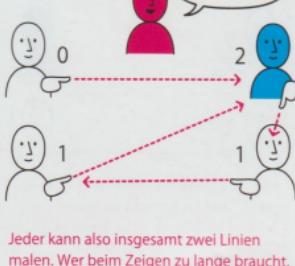
Alle Künstler wählen einen Farbstift aus und müssen nun immer eine Linie per Runde malen. Alle malen zusammen auf dem gleichen Stück Papier.



Der Spielleiter entscheidet wer beginnt und im Uhrzeigersinn malt dann jeder Künstler eine Linie. Eine Linie endet mit dem Absetzen des Stiftes.

5

Nach der zweiten Runde zählt der Spielleiter von 3 an rückwärts und alle Spieler müssen auf die Person zeigen, von der sie denken sie sei der Fake Artist.



Jeder kann also insgesamt zwei Linien malen. Wer beim Zeigen zu lange braucht, dessen Stimme wird nicht gezählt!

6

Wenn der Fake Artist die meisten Stimmen bekommt, muss er seine Identität offenbaren. Er kann trotzdem noch gewinnen, wenn er errät, was das ausgewählte Wort war.



Auch wenn mehrere Leute die gleiche Anzahl an Stimmen haben, muss der Fake Artist raten, was das Wort ist. Er hat nur einen Versuch!

7

So entscheidet sich das Spiel:

Ende des Spiels

Auswahlergebnis

Der Fake Artist hat nicht am meisten Stimmen.

Der Fake Artist hat am meisten Stimmen.

Der Fake Artist antwortet...

richtig

falsch

Fake Artist und Spielleiter gewinnen.

Die Künstler gewinnen.